

Oyun hakkında bilgiler.

Bu oyun KaraZar sistemiyle oynanmak için yazılmış bir oyundur. Amacımız eğlenmektir. KZ kısaca Low-Fantasy diyebileceğimiz bir oyun sistemidir. Yapısı gereği; puan, zar ve karakter kağıdı kullanmasından dolayı piyasadaki bilinen masa üstü RYO oyunlarıyla benzerlik göstermektedir.

Diyar hakkında bilinen şeyler aşağıda belirtilecektir.

Oyunun amacı

Oyuncuların bilgi ve becerilerinden bağımsız, içine düştükleri durumların üstesinden gelmek için çabalamaları ve bu sırada eğlenmeleridir. Sistem bilgisine, diyar bilgisine özellikle gerek yoktur.

İlk kez RYO oynuyorsanız

Benimle iletişime geçmeniz üzerinden, özel yaratılacak karakter kağıdınız size iletilecektir. Eğer oyun gününde gelirsiniz, hazır karakterlerden birinide kullanmanız mümkündür.

Kara Zar kitabında bulunan RYO nedir, Karakter nedir gibi başlıklara göz atmanız bazı merak edebileceğiniz konuların daha kolay anlaşılması için yardımcı olabilir. Ama merak etmeyin. Amacımız eğlenmek. Sizi sözlüye kaldırmayacağım 😊

Daha evvel oynadıysanız.

RYO en sevilen yanlarından biri, sahip olduğunuz ve oyunlar arası taşıdığınız karakterlerdir. KZ sistemi başka sistemlerden farklı olmasına karşın, bazı yerlerde benzerliklere sahip olmasından ötürü, karakterinizin bu yeni macera ve diyarda olmasında bir sakınca yoktur.

H.B.E (Hiç Bitmeyen Efsaneler) diyarında High Fantasy örnekleri olduğu gibi, low-tech örneklerde vardır. SteamPunk karakterleriniz bile sisteme dahil edilebilir. Fakat öncesinden haber verirsiniz, karakterinizin bu sistemdeki karşılığını oluşturmak için beraber çalışabiliriz.

Eğer oyun günü gelirsiniz de, kısa bir ön konuşma ardından oyuna entegrasyonunuzu sağlamayı başarabiliriz. Böyle bir durumda erken gelmeniz çok iyi olur (eğer önceden haber veremezseniz). Ben Saat 10 – 10:30 gibi oyun masasında bulunmayı planlıyorum.

Diyar hakkında genel bilgiler?,

Oyunun geçtiği Ruud kıtası ve içindeki şehir krallıklar, kendi dünyamızın ortaçağ krallıklarına çok benzemektedir. Krallıklar, baronluklar, şehirler ve kasabalar.

Ruud kıtasında genel olarak bilinen birkaç şey vardır. Çoğu insan zaten iç ruud adı verilen bir coğrafyada yaşamaktadır. İç ruud ile geri kalanını ayıran **Duvar Dağları** ve güneydeki **Dank Maran** çölü vardır.

Geçit Limanları

Ruud kıtasında adı şanı belli olan birkaç şehir vardır. Bunlardan bir tanesi Batı Geçiti adı verilen 3 şehirden oluşan limanların olduğu şehirdir.. Diyar genelinde bu "Geçit Limanları" adı verilen şehirlerden 2 tane vardır. Diğeride güneydeki "Güney Geçiti Limanı" dır. Bunlar ticaret şehirleridir. Bu şehirler ruud kıtasının dışında, deniz aşırı diyarlardan mal getirmek için kullanılan şehirlerdir.

Kale Şehirler

Ruud içindeki krallıkların çoğu birkaç şehir veya kasabaya sahip küçük krallıklardır. Ve çoğu genelde kendi aralarında çekişmektedir. Bunların diyarın geneline yayılmasını engellemek için kurulmuş bazı Kale Şehirler vardır.

Kale şehirler, krallıklardan bağımsız, Ruhban ve Savaşçı Ruhban sınıflarına ait loncalarca yönetilmektedir. Bu şehirlerin amacı, krallıkların kendi aralarındaki sıkıntıları içinde barındırdığı mahkemelerce çözmektir. Veya, genel olarak amacının bu olduğu düşünülmektedir. Fakat özellikle asil ve geçmişli aileler bunun böyle olmadığını bilmektedirler.

Genel halk neyi biliyor?

Genel halkın çoğu, kendi kasabalarından veya köylerinden çıkmamışsa, normal bir ortaçağ köylüsü ne biliyorsa o kadar bilgiye sahip. Bazı fantastik veya garip şeyler sadece koca karı masallarında veya köyün yaşlılarının çok evvel yaşadıklarını söyledikleri garip olaylarda dile getirilmektedir. Fakat diyarda yaşayan herkes, bu olayların sonuçlarını da görmektedir. Misal garip olaylar veya kişiler geldikten sonra 2 yıl hasat alamazlar, kadınlar düşük yapar veya köye amansız bir hastalık dadanır.

Eğer şehirlerde yaşıyorsa, bazı bazı fantastik ırklara denk gelmiş veya olaylara şahit olunmuş olabilir. Çoğu şehirliler, geçit limanlarından uzaklaştıkça sadece sirklerde veya yaşanan savaşlarda fantastik şeyler görmüştür. Bunun dışında, genel olarak hayatları normal geçmektedir.

Özellikle bazı loncalara, bazı yollara (ryo oyuncularını için sınıflar diyebiliriz) mensup değilseniz maceralarda gördüğünüz şeyleri görme imkanınız neredeyse yoktur. Ama bunlara mensup olmanız la beraber diyarın gerikalanına kıyasla çok erken yaşlardan bunlara maruz kalabilirsiniz.

Diyarda Büyü ve Güç

KZ sisteminde 3 tür güç vardır. Bunlar RUH, MANA ve CHI dir. İsimlerinden anlayabileceğiniz gibi bazı yollara (sınıflara) mensup olanlar bu güçleri kullanmaya başlarlar.

Örnek olarak, Dengenin yolu (Keşişler) Chi kullanarak normal insanların akıllarından bile geçemeyecek çeviklik ve insan üstü yeteneklere sahip olabilirler.

Ruhban yollarında gidenler, Ruh güçlerini kullanarak, bireysel veya toplumsal etki yapabilirler (çok üstünlük anlatıyorum tabiki)

Akıl yolu denen yoldan giden insanlar ise Mana kullanarak büyü yapabilirler.

Sistemin önemli bir noktası, bahsi geçen tüm güç kaynaklarının harcadıkça biten kaynaklar olması ve bunların yeniden doldurulması için gerekli olan ritüellerin farklılığıdır.

Mana oksijen gibi , harcadıkça biten bir güçtür. Çoğu büyücü yeni büyü yapmak için ya lokasyon değiştirir yada normalde yaptığı büyüü daha tasarruflu hale getirip manayı olabildiğince az kullanmaya çalışır.

Ruh ve CHI ise kısaca meditasyon veya dua ederek dolmaktadır. Seçeceğiniz yola bağlı olarak, bunların detayları ayrıca açıklanır.

Ben hangi karakteri oynayacağım?

Bu oyun, diğer sistemlere kıyasla bir gereksinime sahip değildir. Herkes aynı tür karakteri de oynayabilir, farklı güçlerdeki karakterleri de oynayabilir veya hiç macera yaşamamış insanları da içinde barındırabilir. Yani macera grubu, bir hırsız, bir büyücü ve bir savaşçı olmak zorunda değildir.

Eğer eski oyuncusanız ve karakterinizi sisteme dahil etmek isterseniz ona yardımcı olurum. Yada aklınızdaki karakter tipini söylerseniz onun oluşması için yardımcı olurum.

Eğer yeni oyuncusanız, hazır yaratılmış karakterleri oynayabilirsiniz.

Son söz

Genelde con oyunları detaylı ve uzun olmazlar. Bundan dolayı da sistemin bazı kısımlarını yeri gelince pas geçip, oyunun oynanması için hızlandıracağım. KZ sistemi şuan 17. Yılına girmiş. Bu Metu-Conda 14 sene sonra oynatacağım ilk oyun. Amacım sizlerle beraber eğlenmek.

Her türlü sorunuz için bana emresoyak@gmail.com adresinden veya 554-886 74 79 numarasından ulaşabilirsiniz.

Görüşmek üzere